

CONDIZIONI DI ACQUISTO dei titoli di ingresso all'edizione 2018 di "COMICON"

Acquistando l'abbonamento (valido per i 4 giorni), il biglietto giornaliero o usufruendo di un titolo di servizio, l'utente accetta integralmente il regolamento per la partecipazione all'evento (disponibile sui siti comicon.it e go2.it) e manleva esplicitamente l'organizzatore (Visiona scarl) da ogni e qualsiasi responsabilità per danni, furti, lesioni o altro imprevisto e imprevedibile. Il biglietto della manifestazione è NOMINATIVO e valido SOLO ED ESCLUSIVAMENTE se accompagnato da un documento di riconoscimento con foto (carta d'identità, patente, passaporto) che andrà esibito al momento dell'ingresso e ogni volta che viene richiesto dal personale di controllo. È consentito l'utilizzo sostitutivo di copie fotostatiche solo se perfettamente leggibili. È VIETATO L'INGRESSO SENZA DOCUMENTO di riconoscimento, in tal caso si verrà allontanati dalla Manifestazione senza che sia rimborsato il prezzo del biglietto e/o dell'abbonamento. IL BIGLIETTO/ ABBONAMENTO NON È IN ALCUN CASO RIMBORSABILE. Solo per gli ABBONAMENTI acquistati on line, E SOLO UNA VOLTA, sarà possibile modificare il nominativo ENTRO 6 APRILE 2018, inviando una mail all'indirizzo biglietticomicon@go2.it. I titoli di ingresso acquistati presso il circuito delle rivendite NON SI POTRANNO MAI MODIFICARE in nessun caso.

REGOLAMENTO per la partecipazione e la visita dell'edizione 2018 di "COMICON"

COMICON è un festival, una fiera-evento, un incontro di socialità per tutti gli appassionati di Fumetto, Disegno d'Autore, Cinema di Animazione, Gioco, Videogioco, Manga e Cosplay e tutto quello che riguarda questi ambiti. COMICON ospita pubblico generico e operatori professionali; per questo sono previste regole per la migliore fruizione dell'evento da parte di tutti. Questo regolamento, affisso all'ingresso presso le biglietterie all'interno della Mostra d'Oltremare e disponibile in segreteria e sul sito www.comicon.it, è valido per l'intero periodo della manifestazione e per tutto il pubblico, gli accreditati, gli ospiti e gli espositori di COMICON che, acquistando il titolo di ingresso o ritirando l'accredito o pass, dichiarano di averlo letto, compreso e integralmente accettato.—La sua inosservanza può comportare **L'ALLONTANAMENTO DALLA MANIFESTAZIONE CON RITIRO DI BIGLIETTO/ABBONAMENTO/PASS** senza che ne sia rimborsato il prezzo o che sia rilasciato un duplicato.

INFORMATIVA PRIVACY

In ossequio al D.Lgs. 196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali", l'Organizzazione (Visiona scarl) rende noto che il trattamento dei dati personali sarà effettuato secondo i principi di correttezza, liceità, trasparenza e tutela della riservatezza e dei diritti dei visitatori e partecipanti all'evento. In particolare, per la promozione della manifestazione e la divulgazione dei contenuti (sul web, carta stampata, tv o altri media) si prevedono report fotografici, videoriprese (anche in streaming), videoconferenze o similari. Anche per queste attività, acquistando qualsiasi titolo di ingresso o ritirando accrediti o pass, si autorizza esplicitamente l'organizzazione (Visiona scarl) a raccogliere e trattare il materiale fotografico-video-audio ed a diffonderlo e divulgarlo per finalità promozionali strettamente connesse alle finalità dell'evento e ai contenuti dello stesso. Contestualmente si rinuncia a qualunque diritto relativo all'utilizzo del materiale fotografico-video-audio raccolto. Informativa completa sul sito www.comicon.it

DIVIETI.

Durante tutti i giorni di apertura del "COMICON" è vietato in qualsiasi orario:

- introdurre qualsiasi tipo di mezzo di trasporto, meccanico o no, a rotelle o no (a titolo esemplificativo ma non esaustivo: cicli, motocicli, monopattini, pattini, skateboard, etc...) a meno che non facciano parte integrante del vostro costume da Cosplayer (e comunque non potranno essere utilizzati se non al momento della sfilata e solo nel caso l'interpretazione lo preveda);
- introdurre e/o giocare con qualsiasi palla, pallina, pallone, etc... a meno che non facciano parte integrante del vostro costume da Cosplayer (e comunque non potranno essere utilizzati se non al momento della sfilata e solo nel caso l'interpretazione lo preveda);
- introdurre armi vere o in grado di nuocere, repliche inoffensive di armi sono soggette all'apposito regolamento che prevede il check in preventivo nello spazio dedicato e segnalato in piantina;
- introdurre qualsiasi oggetto che possa recare disturbo agli altri visitatori;
- introdurre animali, anche di piccola taglia;
- fare evoluzioni, salti, capriole, parkour e in generale attività sportive o di altro genere che non siano previste dal programma della manifestazione o che siano pericolose o di disturbo;
- interrompere gli incontri, le proiezioni, i workshop e tutte le attività ufficiali in programma per qualsiasi motivo;
- distribuire volantini o materiale pubblicitario;
- sporcare, danneggiare, imbrattare o deteriorare gli allestimenti e le scenografie di COMICON o le strutture della Mostra d'Oltremare (eventuali trasgressori saranno responsabili del risarcimento danni e soggetti a denuncia);
- introdurre bevande alcoliche e qualsiasi bevanda in bottiglie di vetro;
- introdurre cibi o bevande all'interno delle sale incontro e proiezione;
- lasciare in giro rifiuti (per il riciclo sono disponibili appositi contenitori);
- lasciare i propri effetti personali (borse, giacche, costumi, etc...) incustoditi (c'è un punto guardaroba per questo segnalato in piantina);
- utilizzare ingressi o uscite non previste a tal senso (e segnalati) nel percorso di COMICON;
- disturbare gli altri visitatori con gruppi di assalto tipo Nuccio Vip, finte lene, finti intervistatori o altro;
- portare cartelli con Free Hugs, Free Kiss, Free Kitammuort, Free ariell e qualsiasi altro Free.